



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE BEJA

Contribuinte n.º 501 351 230

Rua Eça de Queirós n.º 6
Apartado 98
7800-501 BEJA

NOTA INFORMATIVA N.º

51 A-20

Data:

23/02/2024 23/24

Texto:

SELEÇÃO DISTRITAL FUTEBOL SUB.12 MASCULINA | ZONA NORTE

TREINO DE OBSERVAÇÃO

CAMPO DE JOGOS CAROLINA ALMODÔVAR FERNANDES – relvado sintético – Penedo Gordo
28/02/2024 – das 18H30 às 21H00

Para conhecimento dos Clubes filiados e demais interessados, divulgamos os jogadores convocados para o Treino em referência:



José Casildo Chácharo & Filho, Lda.



Associação de Futebol de Beja



mycujoo



Ourivesaria Miranda



Empower Results®



- Despertar SC..... (7) Afonso Palma; António Santos; Manuel André; Martim Figueira; Martim Horta; Miguel Amaro; Ricardo Marques.
- SC Cuba..... (5) Afonso Guerreiro; António Colaço; José Dentinho; Kylian Fragoso; Rubim Tareco.
- Moura AC..... (4) Enzo Gomes; Francisco Silva; Gonçalo Moura; Martim Lages.
- CD Beja..... (3) Francisco Alcario; Martim Cascalheira; Vasco Pombeiro.
- CCD Bairro Conceição... (3) José Santos; Luís Luz; Tomás Reis.
- GD Amarelejense..... (1) Luís Fialho.
- ACD Penedo Gordo..... (1) André Carvalho.
- CA Aldenovense..... (1) Pedro Costa.
- FC Vasco da Gama..... (1) Pedro Casola.
- FC Serpa..... (1) Rodrigo Cavaco.

Os jogadores convocados, devem comparecer no dia 28.02.2024 (Quarta-feira), até às 18h30, no campo de Jogos Carolina Almodôvar Fernandes, Penedo Gordo, Beja – relvado sintético (Início: 18h30 – final: 21h00).

Devem apresentar-se munidas de botas de futebol, caneleiras e artigos de higiene pessoal (toalha para banho, shampoo e gel de duche), os guarda-redes deverão trazer equipamento próprio.

Notas:

- Os Clubes, Jogadores e os seus Encarregados de Educação são responsáveis pelo transporte ao local de concentração do treino ou jogo.
- As faltas injustificadas serão penalizadas ao abrigo do regulamento disciplinar (113º).

Contatos úteis, para qualquer informação:

Coordenador Técnico: João Rico - 964680604
AFBeja - 284 312270

O Gabinete Técnico da AF Beja